

Matrix einer affinen Abbildung aus gegebenen Punkten berechnen, zweidimensional

Gegeben ist eine affine Abbildung $\alpha: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ mit $\alpha \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ und $\alpha \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \end{pmatrix}$
 und $\alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.

gesprochen: "alpha von zwei minus eins"

Gesucht ist die dazugehörige Matrix.

Um die Matrix zu finden, kannst Du die Einheitsvektoren $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ als Linearkombination der gegebenen Vektoren $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ darstellen und dann deren Bilder berechnen.

Dazu suchst Du Zahlen $a, b, c, d \in \mathbb{R}$, für die gilt:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = a \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = c \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} 1 &= a \cdot 2 + b \cdot (-2) & , \text{ daraus folgt: } & a=1 \text{ und } b=\frac{1}{2} \\ 0 &= a \cdot (-1) + b \cdot 2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0 &= c \cdot 2 + d \cdot (-2) & , \text{ daraus folgt: } & c=1 \text{ und } d=1 \\ 1 &= c \cdot (-1) + d \cdot 2 \end{aligned}$$

Die Bilder der Einheitsvektoren sind die Spalten der Abbildungsmatrix. Also:

$$\alpha: \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \left(1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = 1 \cdot \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \alpha \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\alpha: \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \alpha \left(1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = 1 \cdot \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \alpha \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Also:

$$\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Fertig. ✓